



2. GRUPPENSPIEL

Spiel mit Hütchen, in denen zwei bis vier Schülergruppen gegeneinander antreten. Es spielen jeweils zwei Gruppen, die nicht-spielenden Kinder können anfeuern. Die Gruppengrößen variieren. Es empfiehlt sich die Bildung von vier Gruppen. Bei ungeraden Teilnehmerzahlen darf ein Schüler/eine Schülerin zweimal spielen. Ein Gruppenspiel dauert ca. 30 min., zwei Betreuungspersonen werden benötigt.

DURCHFÜHRUNG

Hütchen in genügend großen Abständen auf einer Linie aufstellen. Jede Gruppe postiert sich vor einem Slalom aus 4 hintereinandergestellten Hütchen oder anderen Gegenständen (Abstand von Hütchen zu Hütchen: etwa vier Meter). Hinweis: Probefahrt absolvieren lassen.

Auf ein Startsignal eines Betreuers dribbeln die Gruppenersten mit dem Ball durch den Hütchen-Parcours. Auf dem Rückweg laufen sie auf direktem Weg an den Hütchen vorbei und schlagen den nächsten ab. Die Gruppe, die zuerst fertig ist, gewinnt.

Materialien:

Je Gruppe ein Ball, vier Markierungsteller, farbige Leibchen, Stempel.

Punktzahl/Wertung:

Alle Schüler und Schülerinnen erhalten für die Teilnahme zwei Punkte. Die jeweiligen Gewinner bekommen einen zusätzlichen Punkt.

Maximale Punktzahl 3

